**Naam:**  Ouahib Fathi

**Studentennummer:** 2211018

**Klas:**  OITSDO24A

Hoe heet je project? Kan je in een paar zinnen de naam toelichten?

*Ik ga een game tracker maken met de naam: Trackenator.*

Hoeveel uren per week denk je er aan te kunnen werken? In hoeveel commits per week gaat dat resulteren? Maak een globale schatting.

*Per week ga ik ongeveer 7 uur aan de opdracht werken.*

Beschrijf in een paar zinnen wat voor website je gaat bouwen, wat de gebruiker op je website kan doen en wat jouw website anders gaat doen dan andere websites (wat voor probleem lost je project op?)

*Ik ga een game tracker maken. Met deze website kan je jouw progressie volgen in welke game dan ook. Het maakt niet uit als het op pc is of console. Hiermee kan je snel en efficiënt je progressie volgen zonder dat je de game moet opstarten.*

Kan je iets meer vertellen over de pagina’s die op je website te vinden zijn? Wat ga ik er zien, hoeveel wil je er gebruiken? (dit mag een schatting zijn!)

*Wat je kan tegenkomen op de website is natuurlijk de homepage waar je jouw progressie kan tracken van de games die je speelt op Xbox en Playstation.*

Kijk eens naar de globale planning van de module op Canvas (bij planning, beoordeling). Een aantal modules zoals ac11y en responsive web design zijn natuurlijk verplicht, maar welke van de andere modules denk je te implementeren in je project?

*Ik ben van plan om Canva te gebruiken voor mijn schetsen.*

Denk eens goed na over de User Experience en User Interface van je project. Vertel mij in een paar zinnen hoe je de UX en UI voor de gebruiker in het achterhoofd gaat houden en gaat gebruiken tijdens je development cycle?

*Ik ga proberen om de website zo in elkaar te zetten dat de users veel interacties kunnen uitvoeren.*

Denk eens goed na over het design van je project. Verklaar een aantal design keuzes voor je project, zoals font-gebruik, kleuren, logo en vertel er eens iets meer over.

*Ik ga proberen om de website er leuk uit te laten zien met de logo’s en de kleuren van de 2 game bedrijven.*

Hoe ga je JavaScript gebruiken in je project?

*Bijvoorbeeld als ik een interactie wil uitvoeren.*